0.0 Ayudando a Mr. Trance

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos | 15.33 | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |
| Límite de entrada (bytes) | 10 KiB |  |  |

**Descripción**

Mr. Trance ha venido a ti pidiendo ayuda



Mr. Trance, esta evitando tener problemas, por lo que sigue una rutina, sin embargo, sabe que esta repitiendo algunas acciones de mas, por lo que te ha pedido tu ayuda para evitar esto

**Entrada**

Se te dará una palabra la cual sera la acción que Mr. Trance siente esta haciendo mucho. Abajo. una frase contando algo hecho por Mr. Trance.

**Salida**

¿Cuantas Veces Mr. Trance repitió dicha acción.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| Dormir  Mr Trance desperto en la tarde y se fue a dormir en la noche | 1 | dormir se repite una vez |
| Comer  Mr. Trance, salio a comer durante la tarde. come sopa y volvio a comer en la noche | 2 |  |

*Fuente: CIY*

Problema subido por: [Mr. Trance](https://omegaup.com/profile/Esteman/)

[Reportar contenido inapropiado en este problema.](https://omegaup.com/arena/problem/Ayudando-a-Mr-Trance-Reloaded)

| **Enviado** | **GUID** | **Estatus** | **Porcentaje** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/Ayudando-a-Mr-Trance-Reloaded#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 2019-01-17 01:41:26 | 93f57b31 | Respuesta correcta | 100.00% | cs | 6.00 MB | 0.88 s |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/Ayudando-a-Mr-Trance-Reloaded#problems>

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

class Principal

{

static void Main(string[] args)

{

string pal = Console.ReadLine().Trim();

string[] input = Console.ReadLine().Trim().Split(' ');

Dictionary<string, int> dic =

new Dictionary<string, int>();

for(int i =0; i<input.Length; i++)

{

if (dic.ContainsKey(input[i])) dic[input[i]]++;

else dic[input[i]] = 1;

}

if (dic.ContainsKey(pal))

{

Console.WriteLine(dic[pal]);

}

else

{

Console.WriteLine(0);

}

Console.ReadLine();

}

}